

Моделирование эвристическое — разновидность моделирования инновационного, заключающаяся в стремлении индивида воспроизвести (повторить в мысли или в действии) то, что однажды уже привело его случайно к успеху. М. э. представляет собой механизм самообучения человека на собственном положительном опыте. Являясь предпосылкой какого бы то ни было обучения, механизм М. э. сам в свою очередь не является следствием какого-либо обучения, имея у человека врожденный характер. Механизм М. э., по-видимому, лежит в основе игры и служит одним из необходимых критериев выделения игры среди других в особый вид активности: «Именно новые, только народившиеся, еще не укрепившиеся как нечто привычное, приобретения развития по преимуществу входят в игру» (С.Л. Рубинштейн).

В.А. Петровский